PANZER GENERAL II

La Finestra di Selezione delle Campagne
In PANZER GENERAL ci sono tre campagne: Nord Africa, Europa Occidentale e Russia. Ogni campagna è composta da numerosi scenari basati su battaglie storiche della Seconda Guerra Mondiale.
Quando appare la finestra Campaign Selection, la campagna del Nord Africa è già stata selezionata. Per giocare la campagna del Nord Africa, clicca sul pulsante **Start** nell'angolo inferiore destro dello schermo. Quando avrai acquisito familiarità con il gioco, usa il pulsante **Open** per caricare partite salvate, e il pulsante **Scenario** per giocare scenari di battaglie individuali.

Preferences

La finestra Preferences ti permette di settare l'Esperienza e il Prestigio degli Alleati o dell'Asse, il controllo del giocatore o del computer e le opzioni di gioco. PANZER GENERAL si può giocare individualmente o in due; una parte rappresenta l'Asse, l'altra gli Alleati.

Settaggi Experience e Prestige
Puoi modificare l'Esperienza e il Prestigio del giocatore dell'Asse e di quello degli Alleati. La parte destra dell'indicatore rappresenta un'esperienza maggiore. Questo valore serve per bilanciare le parti nel gioco a due.

Player Control
Clicca su una delle seguenti icone per selezionare il giocatore degli Alleati e quello dell'Asse.

. Human
. E-Mail Opponent
. Easy Computer (Green)
. Hard Computer (Red)

Per le partite ad un solo giocatore, clicca sul pulsante Green Computer (CPU) sotto la colonna Asse, per settare l'AI (Intelligenza Artificiale) sulla modalità easy. Quando ti sentirai di sfidare il computer, scegli il pulsante Red Computer per avere un maggiore livello di difficoltà. Per giocare via e-mail, seleziona te stesso come Human, e l'icona busta per il tuo avversario e-mail - **dopo aver scelto la partita e-mail, questi settaggi non possono più essere cambiati.**

Supply
Inserisci o disinserisci le regole di rifornimento automatico .

Show Unit Strength
Nascondi o mostra la placca con la forza di ciascuna unità.

Weather
Cambia gli effetti realistici delle condizioni atmosferiche durante il gioco. Ai giocatori principianti si consigli di non inserire questa opzione mente imparano il gioco.

Show Hidden View
Cambia la visuale della mappa nella finestra Principale di Gioco per mostrare o nascondere tutte le unità del nemico. Gli attacchi del computer sono sempre visibili.

Una volta selezionate le Preferences, clicca sul pulsante OK.

Prima di Cominciare il Gioco
Puoi chiudere qualunque schermata aperta cliccandoci sopra.

. La finestra Movie ti mostra l'insieme delle informazioni relative al conflitto in Nord Africa.
. La finestra Narrator ti mostra le informazioni sul lavoro che ti aspetta.
. Una mappa geografica ti indica la collocazione dello scenario e delle nazioni coinvolte.
. Ti appare un dipinto che reca il titolo dello scenario.
. Il Weather Painting riporta il numero del turno, il numero di turni restanti, la data, le condizioni atmosferiche, e le condizioni del terreno.
. Clicca sul Weather Painting per avviare lo scenario di Sidi Barrani. Comparirà la finestra Principale di Gioco, contenente il Campo di Battaglia.

La Finestra Principale di Gioco

La finestra Principale di Gioco è quella in cui ha luogo l'azione di PANZER GENERAL. É divisa in quattro parti principali: la Barra delle Informazioni, nella parte superiore dello schermo, il Campo di Battaglia al centro, i pulsanti di Gioco a destra, e i pulsanti delle Unità a sinistra. In più c'è la Barra dei Menu di Macintosh o di Windows nella parte superiore dello schermo, che fornisce un facile accesso ai menu di gioco e alle finestre.

Il Campo di Battaglia
Il campo di Battaglia rappresenta l'area in cui si svolgono tutti i movimenti e i combattimenti. Nelle partite a due, un giocatore controlla interamente le forze dell'Asse, e l'altro gli Alleati. Le campagne di guerra sono riservate ad un singolo giocatore che controlla le forze Alleate.

La scala della mappa varia da regione a regione, così come la dimensione delle unità rappresentate. Ci può essere solo una unità per esagono, eccetto per le unità di volo che possono occupare lo stesso esagono di una unità terrestre o navale.

Sulla mappa appaiono i seguenti elementi:

. 12 diversi tipi di terreno.
. Bandiere nazionali che indicano il possesso della città, del porto, o aeroporto.
. esagoni conquistati, evidenziati con una bandiera della nazione con il bordo dorato.
. Le condizioni di fango o neve sono rappresentate con un colore diverso degli esagoni.
. Gli esagoni neutrali (Svezia o Svizzera, ad esempio), sono bordati in blu. Nessuna unità può entrare in questi esagoni.

Per vedere le diverse parti del Campo di Battaglia, clicca sulle barre di scorrimento nella parte inferiore e destra del Campo di Battaglia, o clicca sul pulsante **Recon.**

Pulsanti di Gioco
La parte sinistra della finestra di Gioco Principale ha pulsanti che riguardano le unità. Questi pulsanti cambiano a seconda di quali sono le unità attive e di quali opzioni sono disponibili. Le opzioni non disponibili appaiono oscurate.

Lungo la parte destra della finestra di Gioco Principale ci sono i pulsanti che riguardano il gioco globalmente, inclusa la mappa del Campo di battaglia, la finestra di Acquisto per comprare nuove unità, e la Revisione delle Forze per esaminare lo stato di tutte le tue unità.